

REGULAMIN

Rozgrywek Dolnośląskiej Regionalnej IV Ligi Mężczyzn w piłce siatkowej na sezon 2021/2022

1. Przedmiot regulacji

Niniejszy Regulamin określa reguły, jakie obowiązują w rozgrywkach Dolnośląskiej IV Ligi Mężczyzn.

2. Uprawnione zespoły

W rozgrywkach uczestniczą zespoły męskie z terenu województwa dolnośląskiego, które w określonym terminie dokonają zgłoszenia do rozgrywek, dokonają opłaty startowej 1.200,00 PLN i **nie posiadają przeterminowanego zadłużenia w stosunku do DZPS.**

Klub/zespół może zgłosić do rozgrywek więcej niż jedną drużynę.

W rozgrywkach mogą brać udział wyłącznie zawodnicy zgłoszeni przez dany zespół oraz zawodnicy zgłoszeni w elektronicznym, Ogólnopolskim Systemie Ewidencji Klubów i Zawodników i nie posiadający ważnej - aktywnej licencji w DZPS; pod rygorem weryfikacji wyniku meczu jako walkower, ze wszystkimi jego konsekwencjami. Zapis ten dotyczy jedynie seniorów, zawodnicy młodzieżowi mogą grać także posiadający aktywną licencję DZPS.

Podstawowym dokumentem zawodnika uprawniającym do gry w rozgrywkach Dolnośląskiej IV Ligi Mężczyzn jest zarejestrowane w systemie DZPS, zgłoszenie\ wykaz zawodników biorących udział w rozgrywkach. Weryfikacji uprawnienia zawodnika do gry dokonuje się poprzez potwierdzenie ważności zgłoszenia zawodniczego do IV ligi. DZPS prowadzi ewidencję zawodników IV ligi.

3. Dokumenty podlegające kontroli podczas rozgrywek

Osobami uprawnionymi do kontrolowania dokumentów są sędziowie prowadzący dane zawody. W sezonie 2021/2022 podstawowym dokumentem uprawniającym do gry w rozgrywkach IV ligi mężczyzn jest potwierdzony przez DZPS wykaz zawodników

Tylko zawodnicy wpisani w takim formularzu są uprawnieni do gry.

Druk w/w nie będzie ostemplowany i dlatego wszystkie ręczne wpisy czy korekty spowodują nieważność tego dokumentu. Obowiązkiem Klubu jest posiadanie badań lekarskich potwierdzonych przez uprawnionego lekarza (Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dn.27.02.2019r. zmieniające rozporządzenie w sprawie kwalifikacji lekarzy uprawnionych do wydawania zawodnikom orzeczeń lekarskich o stanie zdrowia oraz zakresu i częstotliwości wymaganych badań lekarskich niezbędnych do uzyskania tych orzeczeń).

Badania lekarskie ważne są 1 rok, chyba że lekarz określi krótszy termin ich ważności. Okres ważności liczony jest od dnia wydania orzeczenia (np. orzeczenie wydane w dniu 17 września 2019 jest ważne maksymalnie do dnia 16 marca 2020).

W przypadku braku wpisu o badaniach lekarskich na formularzu , klub musi przedstawić ważne, aktualne badania lekarskie (książeczka zdrowia lub zaświadczenia lekarskie).

Brak ważnych badań lekarskich spowoduje nie dopuszczenie zawodnika do udziału w meczu.

Zawodnicy muszą posiadać ważny dokument tożsamości ze zdjęciem, umożliwiającą ich weryfikację, który muszą okazać w przypadku wątpliwości zgłoszonych przez zespół przeciwny.

Klub jest zobowiązany do wpisania na druku zgłoszenia innych osób, które zgodnie z przepisami PZPS mogą uczestniczyć ze swoją drużyną w zawodach: 1 trenera, maksymalnie 2 asystentów trenera, masażysty i lekarza.

4. Zarządzanie rozgrywkami

Zgodnie z ustaleniami PZPS rozgrywkami **wojewódzkimi** kieruje Dolnośląski Związek Piłki Siatkowej.

We wszystkich rozgrywkach organizowanych przez DZPS obowiązują aktualne Przepisy Gry w Piłkę Siatkową FIVB oraz ich oficjalna interpretacja, zatwierdzona do stosowania w kraju przez PZPS i DZPS .Czynności administracyjno - gospodarcze na każdym meczu sprawuje gospodarz zawodów.

5. System rozgrywek

System rozgrywek jest przygotowywany przez Wydział Gier i Dyscypliny DZPS w oparciu o liczbę zgłoszonych do rozgrywek klubów. / Przewidywany jest podział na grupy /

W rozgrywkach Dolnośląskiego Związku Piłki Siatkowej może zostać wpisanych do protokołu zawodów i brać udział w meczu maksymalnie 14 zawodników. Jeżeli jednak w protokole zawodów wpisanych jest więcej niż 12 zawodników, to musi być wśród nich 2 zawodników Libero. Dopuszczalna jest numeracja strojów zawodniczych w zakresie 1 do 99.

6. Punktacja spotkań i ustalanie rankingów

Weryfikację rozgrywek prowadzi Wydział Gier i Dyscypliny DZPS.

Obowiązująca punktacja:

-kategorie seniorskie: wygrane spotkanie: (3:0, 3:1) = 3 pkt, (3:2) = 2 pkt.,
przegrane spotkanie: (2:3) = 1 pkt, (1:3, 0:3) = 0 pkt.

O kolejności miejsc w tabeli decydują kolejno:

- a) ilość zdobytych punktów,
- b) stosunek setów,
- c) stosunek małych punktów,
- d) wynik bezpośredniego spotkania.

W przypadku wycofania zespołu w trakcie I rundy, wyniki tego zespołu zostają anulowane.

W przypadku wycofania zespołu w II rundzie, wyniki I rundy pozostają zaliczone, natomiast mecze II rundy będą zaliczone jako walkowery dla przeciwników.

Protest dotyczący rozegranego spotkania należy składać do Wydziału Rozgrywek DZPS w ciągu trzech dni roboczych od daty zakończenia spotkania.

Odwołania od decyzji Wydziału Gier i Dyscypliny należy składać w ciągu trzech dni roboczych od jej otrzymania do Zarządu DZPS. W obydwu przypadkach należy załączyć dowód wpłaty kaucji w wysokości 500 zł przelanej na konto DZPS.

W przypadku gdy protest zostanie uznany jako bezzasadny, kaucja przepada na rzecz DZPS.

Zespół w jednym sezonie rozgrywkowym może oddać walkowerem maksymalnie dwa spotkania.

Kolejny walkower będzie skutkowało wycofaniem zespołu z rozgrywek. Każdorazowe oddanie meczu walkowerem będzie skutkowało nałożeniem kary finansowej.

7. Ramy czasowe dla rozgrywania spotkań

Zawody wojewódzkie powinny być rozgrywane w następujących dniach tygodnia (godziny rozpoczęcia zawodów): sobota godz. 12.00 – 19.00, dni robocze godz. 16.00-20.00

Możliwe są inne godziny rozgrywania zawodów, ale po **wyrażeniu zgody przez drużynę przeciwną**.

Ustalając godziny rozpoczęcia spotkań należy uwzględnić możliwości dojazdu i powrotu drużyny gości oraz sędziów.

8. Zasady awansu zespołów do III Ligi

Dwa najlepsze zespoły awansują do III ligi. Zespoły awansowane zostaną zwolnione z 50% opłat rozgrywkowych III ligi w sezonie 2022/2023 oraz otrzymają pomoc prawną DZPS w załatwieniu wszystkich niezbędnych formalności związanych z uczestnictwem w rozgrywkach ligowych.

„9. Obowiązki gospodarza zawodów

Zespół wyznaczony jako gospodarz zawodów obowiązany jest:

a) **powiadomić (telefonicznie, mailem, bezpośrednio) najpóźniej 5 dni kalendarzowe przed zawodami drużynę przyjezdną oraz Komisję Obsad Wydziału Sędziowskiego DZPS o dokładnej godzinie i miejscu rozgrywania zawodów. Na wypadek konieczności rozstrzygnięcia nieporozumienia w komunikacji zaleca się formę pisemną (e-mail). W sezonie 2021/2022 wysłanie w/w informacji mailem na 7 dni przed regulaminowym terminem na adres wgid@dzps.pl zwalnia Gospodarza z obowiązku odrębnego powiadomienia Wydziału Sędziowskiego.**

b) rozpropagować zawody (afisze, prasa, radio, telewizja) oraz czuwać nad porządkiem w czasie rozgrywek, zapewnić kwalifikowaną opiekę medyczną

podczas spotkania, która po zakończeniu meczu opisuje kontuzje lub wpisuje adnotację o ich braku i składa w protokole zawodów swój podpis wraz z pieczętą.

- c) W rozgrywkach na wszystkich ich etapach zabezpieczenie opieki medycznej spoczywa na gospodarzu zawodów. W przypadku braku możliwości zabezpieczenia obsługi medycznej, gospodarz winien zabezpieczyć odpowiednio wyposażoną apteczkę oraz osobę umiejącą udzielić pierwszej pomocy medycznej. Apteczka powinna znajdować się obok stolika sekretarza zawodów lub w miejscu łatwo dostępnym z boiska. Minimalne wyposażenie apteczki: chlorek, bandaże, woda utleniona, plastry, altacet, środki przeciwbólowe,
- e) przygotować przepisowo boisko, zawiesić siatkę z antenkami, zapewnić stanowisko (podwyższenie) dla sędziego pierwszego (S I), stół dla sekretarza zawodów, miarę wysokości siatki, oficjalne druki samokopiujące protokołów oraz szatnie dla zawodników i sędziów (zamykane na klucz).
- f) Protokoły należy sporządzić w 3 egzemplarzach: 1-szy egzemplarz dla DZPS, 2-gi egzemplarz dla zespołu gości, 3-ci egzemplarz dla zespołu gospodarzy. umieścić na sali tablicę wyników i zabezpieczyć jej obsługę,
- g) zabezpieczyć minimum 2 piłki meczowe i 6 piłek do rozgrzewki dla zespołu gości,
- h) pokryć koszty organizacyjne (wynajęcie sali, opieki medycznej),
- i) przesłać protokół meczowy pocztą lub dostarczyć go do siedziby DZPS po zakończeniu każdej rundy.

10. Zmiany terminów spotkań

Ustalony terminarz rozgrywek nie może być samowolnie zmieniany przez zespoły. W razie dokonania samowolnej zmiany terminu przez gospodarza zawodów, zespół gości i sędziowie nie mają obowiązku przyjazdu na to spotkanie. Zespół wychodzący z inicjatywą przełożenia terminu spotkania **zawsze musi:**

- uzyskać **pisemną** akceptację zespołu przeciwnego, a o **każdej** uzgodnionej zmianie powiadomić WGiD DZPS, przeciwnika oraz ewentualną wyznaczoną obsadę sędziowską.
- W przypadku rozgrywania zawodów **awanssem oraz do 5 dni** od daty wyznaczonej terminarzem rozgrywek, powiadomienie o dokonanej zmianie biura DZPS i przeciwnika powinno nastąpić drogą e-mailową. Dopuszczalne jest również powiadomienie za pomocą wiadomości „SMS”. W tych przypadkach nie obowiązuje opłata za przełożenie terminu meczu.

Jeżeli w ciągu 3 dni roboczych Wydział Gier i Dyscypliny DZPS nie wyrazi sprzeciwu, mecz można rozgrywać w terminie wcześniejszym.

- Zawody przekładane **powyżej 5 dni** od daty wyznaczonej terminarzem rozgrywek wymagają przesłania do WGiD DZPS i przeciwnika wypełnionego formularza „Wniosek o przełożenie meczu” (Wniosek stanowi załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu). Zespół przeciwny uzupełnia przesłany dokument z wyrażeniem zgody (lub jej brakiem) i przesyła mailowo do DZPS i zespołu inicjującego zmianę terminu, najpóźniej na 5 dni przed datą wyznaczoną terminarzem rozgrywek .

Wydział Gier i Dyscypliny DZPS rozpatruje złożony wniosek i podejmuje decyzję.

Zmiana terminu spotkania w systemie obsad, zgodna z wnioskiem, jest równoznaczna z wyrażaniem zgody przez WGiD DZPS.

Dwa pierwsze przełożenia terminu meczu są bez konsekwencji finansowych.

Trzecie i kolejne przełożenie zawodów **podlega regulaminowej sankcji w wysokości 50zł**, płatne przelewem na konto DZPS.

W sprawach w których zespoły nie mogą dojść do porozumienia odnośnie terminu, decyzję dotyczącą daty rozegrania danego spotkania podejmuje Wydział Gier i Dyscypliny DZPS.

Zwolnienia lekarskie trenerów bądź zawodników, zgodnie z przepisami, nie są podstawą do przełożenia meczu.

Niedozwolone jest rozgrywanie zaległych spotkań, które mają wpływ na końcowe decyzje regulaminowe (miejsca w grupach w fazie zasadniczej oraz miejsca decydujące o awansie) po terminie przedostatniej kolejki, jak również przekładanie takich zawodów w dwóch ostatnich seriach gier.

Jeżeli taki przypadek miałby miejsce bez wiedzy i akceptacji WGiD DZPS, wynik zostanie zweryfikowany jako obustronny walkower. Koszty sankcji ponosi Klub wyznaczony jako gospodarz.

11. Sędziowie

a) spotkania prowadzą wyłącznie sędziowie wyznaczeni na dany mecz przez Wydział Sędziowski DZPS,

b) sędzia pierwszy, pełniący funkcję sędziego głównego, obowiązany jest przed każdym meczem sprawdzić dokumenty wymagane zgodnie z pkt. 3 niniejszego Regulaminu,

c) W przypadku dostarczenia formularza zgłoszenia do gry dopuszczani są zawodnicy umieszczeni na formularzu i. **Niedopuszczalne jest zatwierdzenie zawodników do gry na podstawie formularza F02 dla innej kategorii rozgrywkowej.**

d) w przypadku braku:

- **Formularza zgłoszenia**; sędzia dopuszcza do zawodów na podstawie ważnych indywidualnych badań lekarskich i dokumentów tożsamości, opisując ten fakt w protokole,
- **badźń lekarskich na przedstawionym formularzu zgłoszenia**; sędzia dopuszcza do zawodów na podstawie ważnych indywidualnych badań lekarskich,
- **potwierdzenia ważnych badań lekarskich na lub karcie zdrowia**; sędzia wykreśla zawodnika z listy zawodników,

- e) po zakończeniu spotkania sędzia pierwszy jest obowiązany w rubryce „Uwagi” (a w razie niewystarczającej ilości miejsca, na odwrocie protokołu) opisać wszelkie niezgodności regulaminowe, braki w przygotowaniu organizacyjnym zawodów, nieprawidłowości dotyczące dokumentacji zawodników, wszelkie decyzje dyscyplinarne (wykluczenia, incydenty) a także naganne zachowania działaczy, publiczności i ewentualne inne wydarzenia, mające wpływ na przebieg meczu,
- f) sędzia pierwszy (S I) jest zobowiązany, niezwłocznie po zakończonym meczu, wysłać zdjęcie protokołu meczowego do WGiD DZPS. Nie zwalnia to gospodarza zawodów z obowiązków opisanych w punkcie 9.

12. Postanowienia końcowe

- a) W zależności od rodzaju wykroczenia Wydział Gier i Dyscypliny DZPS może nakładać sankcje finansowe od 20 zł do 500 zł, które muszą być regulowane w ciągu 14 dni kalendarzowych od daty otrzymania pisma o nałożonej sankcji pod rygorem zawieszenia klubu w rozgrywkach.

Opóźnienie w zapłacie sankcji powoduje naliczenie ustawowych odsetek. Brak zapłaty sankcji w ciągu 30 dni po jej nałożeniu może spowodować zawieszenie w prawach członka lub w prawach uczestnika rozgrywek DZPS, do momentu zapłacenia sankcji w pełnej wysokości wraz z odsetkami.
- b) Za regulaminowy skład drużyny na zawody odpowiedzialny jest jej trener/kapitan.
- c) Nieprzestrzeganie postanowień niniejszego Regulaminu będzie skutkowało sankcjami

(w tym finansowymi) adekwatnymi do sytuacji i nakładanymi przez Wydział Gier i dyscypliny DZPS.
- e) Sprawy sporne, nie ujęte w niniejszym Regulaminie, rozstrzyga w zależności od swoich kompetencji Wydział Gier i Dyscypliny DZPS, a w następnej kolejności Zarząd D ZPS.
- f) Zawody wojewódzkie należy rozgrywać piłką MOLTEN V5M5000, piłki rozgrzewkowe mogą odbiegać od obowiązującego modelu.
- g) W rozgrywkach obowiązują oficjalne i aktualne przepisy gry w piłkę siatkową.
- h) Zobowiązuje się kluby do zapoznania szkoleniowców z niniejszym Regulaminem
- i) Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Wydziałowi Gier i Dyscypliny DZPS.